**Programación WEB I**

**Proyecto**

**MTRA.IMELDA DEYANIRA HERNANDEZMARTINEZ**

**AGUILAR HERNANDEZ MARIBEL\_183375**

**RIVAS LARA ALEXIS ISRAEL\_184204**

**Computación cuántica**

**Objetivo General**

El objetivo de este proyecto es poner en practica todo lo que se ha visto en clase desde HTML hasta JavaScript, además de que con esto dar a conocer atreves de la página web un poco más de lo que es la computación cuántica.

**Objetivos Específicos**

* Poner en práctica lo visto en clase.
* Dar a conocer un poco mas del tema de la computación cuantica.

**(Arquitectura de la información)**

**Contenidos**Los contenidos de esta página serán:

* Que es la computación cuántica.
* Quien invento la computación cuántica
* Que se puede hacer con la computación cuántica.
* Cómo funciona la computación cuántica
* Ventajas y desventajas de la computación cuántica.

**Paginas**

* Definición de computadora cuántica y quien la invento.

Aquí definiremos que es la computación cuántica para que la gente que vea nuestro sitio entienda un poco más de esta, además platicaremos en esta misma página quien la invento y en qué año.

* Que es lo que se pude hacer con la computación cuánticas y como funciona.

En esta página se encontrará pues para que sirve y que se puede hacer con la computación cuántico y vendrán algunos ejemplos de la misma.

* Ventajas de la computación cuántica.

En esta página encontraras en una tabla las ventajas y desventajas que conlleva la computación cuántica.

**Tipo de estructura**

Elegimos un modelo jerárquico ya que consideramos que consideramos que se ve de una manera más organizada, además esto ayudara al usuario a encontrar de manera más rápida lo que busca dentro de nuestro sitio.

**(Diseño de sitio)**

**Boceto**

**Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente**

Se busca una estructura de este tipo

**Mapa del sitio**

**Cronograma**

